

Laboratori

Domenica 9 novembre 2025

	Sala 1	Sala 2	Sala 3	Sala 4	Sala 5	Sala 6	Sala 7	Sala 8	Sala 9	Sala 10	Sala 11	Sala 12
8:30 - 9:15	Erickson <i>Attenti al rombo. Sfide geometriche in un mare di formule</i> Claudia Costantini <u>Secondo ciclo della scuola primaria</u>	Sapyent <i>L'intelligenza artificiale al servizio dei docenti</i> Giorgio Manfredi <u>Ogni ordine e grado scolastico</u>	Rizzoli Education <i>Dai codici segreti agli equilibri prevedibili</i> Marco Testa <u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	Il Piccolo Friedrich <i>La matematica con il Tangram</i> Simona Fiorentino <u>Scuola primaria</u>	Il Piccolo Friedrich <i>I supereroi della matematica!</i> Cristina Sperlari <u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	Matematica Superpiatta <i>Metodologie game-based per l'insegnamento-apprendimento della Matematica</i> Leonardo Guidoni e Silvia Baccaro <u>Scuola primaria</u>	Carocci <i>Moltiplicazioni con i diagrammi rettangolo nel progetto PerContare: le sfide della classe III</i> Silvia Funghi <u>Scuola primaria</u>	ForMATH Project <i>Probabilità per la Scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado</i> Fabio Brunelli <u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	Sanoma <i>Costruire per apprendere. Artefatti e strumenti nella didattica della matematica</i> Marta Benini e Cristina Trombin <u>Scuola primaria</u>			
9:15 - 10:00	Erickson	Fabbrica dei Segni	Mondadori Education	Il Piccolo Friedrich	Sapyent	Deascuola	Sintab Academy	ForMATH Project	Cetem - Casa Editrice Giuseppe Principato	Bonomo Editore	Gruppo Editoriale La Scuola	ForMATH Project

	Sala 1	Sala 2	Sala 3	Sala 4	Sala 5	Sala 6	Sala 7	Sala 8	Sala 9	Sala 10	Sala 11	Sala 12
	<i>X GAME. La sfida per imparare le tabelline e moltiplicare il divertimento</i> Valentina Cornacchia	<i>Esacubiamo</i> Stefania Archinti e Rita Orsola D'Agata	<i>Alla scoperta dei triangoli!</i> Marco Reho e Rocco Dedda	<i>I supereroi della matematica!</i> Cristina Sperlari	<i>Giocando con l'incertezza: un approccio esperienziale alla probabilità</i> Elisabetta Ferrando	<i>Qual è la probabilità di apprendere la probabilità in laboratorio? Idee per un laboratorio di probabilità</i> Claudio Zanone	<i>IO HO... CHI HA...? Un gioco di carte per sviluppare le competenze linguistiche e matematiche degli allievi nella prospettiva dell'early algebra</i> Maria Grazia Della Picca e Anna Traverso	<i>Musica e Matematica: un binomio perfetto!</i> Lucia Ceolin, Daniela Iacomino, Vincenza Mozzillo, Sonia Renier	<i>Math-abilità: potenziare l'apprendimento con un metodo di studio</i> Adele Maria Veste	<i>La didattica per scoperta con il Software "geogebra"</i> Marina Piemonte	<i>Imparare la matematica con l'immaginazione: Joy Esplorare avventure</i> Matteo Bonanno	3F: foglie, fogli, forma Antonella Castellini
	<u>Secondo ciclo della scuola primaria</u>	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Scuola secondaria di secondo grado</u>	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado.</u>	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola Primaria</u> ANNUL-LATO	Scuola primaria e secondaria di primo grado
10:00 - 10:45	Bonomo Editore <i>La didattica per scoperta</i>	Rizzoli Educa-tion <i>Pensiero computazionale</i>	Mondadori Education <i>L'aritmetica</i>	Zanichelli <i>Tra codici e algoritmi</i>	Artebambini <i>Dal punto alla linea</i> Mauro	Deascuola <i>Scoprire con la matematica</i>	LS Scuola <i>Matematica partecipata:</i>	ForMATH Project <i>Ci vuole senso della misura</i>	Sanoma <i>Costruire per apprendere.</i>	Matematica Superpiatta <i>Un'applicazione</i>	ForMATH Project <i>Contare e calcolare in</i>	ForMATH Project <i>Laboratorio di</i>

	Sala 1	Sala 2	Sala 3	Sala 4	Sala 5	Sala 6	Sala 7	Sala 8	Sala 9	Sala 10	Sala 11	Sala 12
	<i>con il software "geogebra"</i> Marina Piemonte	<i>tra scienze e matematica: come insegnare le STEM con una piccolissima scheda programmabile (micro:bit) alla scuola secondaria</i> Emanuele Biolcati	<i>dell'orologio</i> Salvatore Romano	Guzman Tierno e Maria Carla Palmeri	Speraggi	Luigi Ferrando	<i>risolvere problemi insieme... giocando discutendo ipotizzando</i> Gianfranco Arrigo	Giorgio Bolondi	<i>Artefatti e strumenti nella didattica della matematica</i> Marta Benini e Cristina Trombin	<i>dell'intelligenza artificiale per supportare gli alunni nello svolgimento di schede di riflessione</i> Chiara Marialuisa De Santis, Leonardo Guidoni, Silvia Bacaro	<i>modo creativo</i> Giorgio Dendi	<i>didattica della Matematica</i> Bruno D'Amore
	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola secondaria di primo e secondo grado</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u> (è richiesto l'utilizzo del proprio PC)	<u>Scuola primaria e secondaria</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Primo ciclo</u>

	Sala 1	Sala 2	Sala 3	Sala 4	Sala 5	Sala 6	Sala 7	Sala 8	Sala 9	Sala 10	Sala 11	Sala 12
10:45 - 11:30	Kan-gourou	Rizzoli Educa-tion	Cetem	Gruppo Editoriale La Scuola	Matema-tica Super-piatta	Edizioni Didattiche Gulliver	Sanoma	ForMATH Project	Erickson	ForMATH Project	ForMATH Project	ForMATH Project
	<i>Solidi a quadretti: un'espe-rienza di geometria solida or-ganizzata</i> Maria Luisa Spreafico e Paola Morando	<i>Program-mare il Movi-mento: CoderBot per il Traccia-mento</i> Geome-trico Matteo Bolis e Chiara Merisio	<i>I segreti di una corda</i> Lucia Fazzino e Paola Hippoliti	<i>L'approc-cio STEAM e l'IA alla scuola primaria</i> Rodolfo Galati	<i>Un'applica-zione dell'intelli-genza arti-ficiale per supportare gli alunni nello svol-gimento di schede di riflessione</i> Chiara Marialuisa De Santis, Leonardo Guidoni, Silvia Baccaro	<i>Un percorso a stazioni per riflettere sulle quattro operazioni ed eserci-tare il calcolo a mente</i> Giovanna Mora	<i>Coding senza bar-riere: dal visuale al testuale con creatività e simpatia. Laborato-rio pratico per com-prendere come e per-ché scri-vere algo-ritmi.</i> Gianfranco Bo	<i>Ci vuole senso della misura</i> Giorgio Bolondi	<i>X GAME. La sfida per impa-rare le ta-belline e multipli-care il di-vertimento</i> Valentina Cornacchia	<i>Problemi in una storia da pollaio "Battibec-chi da cor-tile"</i> Carla Provitera	<i>Logica pra-tica con i giochi ma-tematici</i> Giorgio Dendi	<i>Laborato-rio di di-dattica della Matematica</i> Bruno D'Amore
	<u>Scuola se-condaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u> (Max 20 parteci-panti)	<u>Scuola primaria</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Primo triennio della scuola primaria</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Secondo ci-clo della scuola pri-maria</u>	<u>Scuola dell'infan-zia</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Primo ciclo</u>

	Sala 1	Sala 2	Sala 3	Sala 4	Sala 5	Sala 6	Sala 7	Sala 8	Sala 9	Sala 10	Sala 11	Sala 12
11:30 - 12:15	Kan-gourou	Rizzoli Educa-tion	Cetem - Casa Edi-trice Giu-seppe Principato	Zanichelli	Artebam-bini	Edizioni Didattiche Gulliver		ForMATH Project	Erickson	Matema-tica Super-piatta	ForMATH Project	
	<i>Orti ma-tematici: colti-viamo nu-meri ed opera-zioni</i> Maria Luisa Spreafico e Paola Morando	<i>La narra-zione nella didattica della ma-tematica</i> Valentina Perolio	<i>Math-abi-lità: poten-ziare l'apprendi-mento con un metodo di studio</i> Adele Maria Veste	<i>Sbagliando si impara!</i> Guzman Tierno e Maria Carla Palmeri	<i>In Viaggio</i> Mauro Speraggi	<i>Un percorso a stazioni per rappresen-tare e mettere in relazione numeri interi, decimali e frazioni</i> Giovanna Mora		<i>Probabilità per la Scuola Pri-maria e Se-condaria di Primo Grado</i> Fabio Brunelli	<i>Attenti al rombo. Sfide geo-metriche in un mare di formule</i> Claudia Costantini	<i>Metodolo-gie game-based per l'insegna-mento-ap-prendi-mento della Matematica</i> Leonardo Guidoni e Silvia Baccaro	<i>Logica pra-tica con i giochi ma-tematici</i> Giorgio Dendi	
	<u>Scuola primaria e secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u> (è richiesto l'utilizzo del proprio PC)	<u>Scuola primaria e secondaria</u>	<u>Secondo biennio della scuola primaria</u>		<u>Scuola pri-maria e se-condaria di primo grado</u>	<u>Secondo ci-clo della scuola pri-maria</u>	<u>Scuola primaria</u>	<u>Scuola secondaria di primo grado</u>	